コイン獲得

遠征計画　　遠征計画の報酬は連盟加入で提供可能

No	項目	数量	
3	基地の重要性	1	エリア１解放時、遠征基地の確保
7	陽軍軍閥連	1	軍事基地と火薬庫×１占領
8	陽軍軍閥連Ⅱ	1	軍事要塞の占領
12	テクノロジー	1	科学施設の占領
13	帝国の夜明け前	1	ゲート３の占領
15	歴史作家	10	悠久城の占領（初回）
		15	

遠征目標　　個人で獲得必要

No	項目	数量	
4	ビルダーⅣ	1	建設　３００分
5	ビルダーⅤ	1	建設１０００分
9	戦神Ⅳ	1	敵 5,000台
10	戦神Ⅴ	1	敵10,000台
14	ヴァルハラⅣ	7	古代（雷神）ユニット２５００台
15	ヴァルハラⅤ	8	古代（雷神）ユニット５０００台
19	貢献者Ⅳ	1	個人栄誉150,000P
20	貢献者Ⅴ	1	個人栄誉300,000P
27	スイーパー Ⅷ	1	陽軍軍団3,000台
28	スイーパー Ⅷ	1	陽軍軍団4,000台
32	探究者Ⅳ	1	特殊資源区で 5,000分（83H）
33	探究者Ⅴ	1	特殊資源区で20,000分（333H）
		25	

遠征目標　　獲得タイミングで連盟所属が必要

No	項目	数量	
	悠久の王	10	悠久城最終獲得。（個人ポイント100,000必要）

順位表彰

	項目	数量	備考
個人	１～２０位	20	20点で２０枚
連盟	１～３位	10	1位：10、2位：6、3位：3
	合計	80	困難な目標を達した場合１３枚

獲得アイテム

	数量	備考
今回の基地	50	50 × 1
前回の基地	120	120 × 1
今回迎賓スキン	20	20 × 1
前回迎賓スキン	20	20 × 1
今回の英雄	20	2 × 10
前回の英雄	20	2 × 10

Expedition plan　　Expedition plan rewards can be provided by joining the federation

No	item	quantity	
3	The importance of the base	1	Securing an expedition base when Area 1 is released
7	Dark Army Destroyer	1	Occupation of military base and powder storage x 1
8	Dark Army Destroyer II	1	Occupation of military fortress
12	technology	1	Occupation of scientific facilities
13	Before the dawn of the empire	1	Occupation of Gate 3
15	Historical writer	10	Occupation of Eternal Castle (First Time)
		15	

Expedition goal　　Need to be acquired individually

No	item	quantity	
4	Builder IV	1	Construction 300 minutes
5	Builder V	1	Construction 1000 minutes
9	War God IV	1	5,000 enemies
10	War God V	1	10,000 enemies
14	Valhalla IV	7	2500 ancient (Odinium) units
15	Valhalla V	8	5000 ancient (Odinium) units
19	Contributor IV	1	Personal honor 150,000P
20	Contributor V	1	Personal honor 300,000P
27	Sweeper VII	1	Dark Corps 3,000
28	Sweeper VIII	1	Dark Corps 4,000
32	Investigator IV	1	5,000 minutes (83H) in the special resource zone
33	Investigator V	1	20,000 minutes (333H) in the special resource area
		25	

Federation goal　　You need to belong to the federation at the time of acquisition

No	item	quantity	
	Eternal king	10	Eternal castle final acquisition. (requires 100,000 individual points)

Rankings and Awards

	item	quantity	Remarks
Individual	1~20th place	20	20 to 20
federation	1~3	10	1st place: 10, 2nd place: 6, 3rd place: 3
	total	80	13：if you miss a difficult goal

Acquired Items

	quantity	Remarks
This time base	50	50 × 1
Previous base	120	120 × 1
New skin	20	20 × 1
Last time march skin	20	20 × 1
This Time's Hero	20	2 × 10
Previous Hero	20	2 × 10

Expedition plan　　Награды за план экспедиции можно получить, вступив в федерацию

Н е т	пункт	количество	
3	Важность базы	1	Обеспечение базы экспедиции после освобождения Зоны 1
7	Разрушитель темной армии	1	Захват военной базы и порохового склада x 1
8	Dark Army Destroyer II	1	Захват военной крепости
12	технология	1	Захват научных объектов
13	Перед рассветом империи	1	Захват Врат 3
15	Исторический писатель	10	Захват Вечного замка (впервые)
		15	

Expedition goal　　Необходимо приобретать индивидуально

Н е т	пункт	количество	
4	Строитель IV	1	Строительство 300 минут
5	Строитель V	1	Строительство 1000 минут
9	Бог войны IV	1	5,000 врагов
10	Бог войны V	1	10,000 врагов
14	Valrarina IV	7	2500 древних (Odinium) единиц
15	Valrarina V	8	5000 древних (одиниум) единиц
19	Вкладчик IV	1	Личная честь 150,000P
20	Вкладчик V	1	Личная честь 300,000P
27	Свипер VII	1	Темный корпус 3,000
28	Свипер VIII	1	Темный корпус 4,000
32	Следователь IV	1	5,000 минут (83H) в зоне специальных ресурсов
33	Следователь V	1	20 000 минут (333H) в зоне специальных ресурсов
		25	

Federation goal　　На момент приобретения вы должны принадлежать к федерации

Н е т	пункт	количество	
	Вечный король	10	Окончательное приобретение Вечного замка, (требуется 100 000 индивидуальных очков)

Рейтинги и награды

	пункт	количеств	Примечания
Индивидуальный	1~20 место	20	20 на 20
федерация	1~3	10	1 место: 10, 2 место: 6, 3 место: 3
	всего	80	13：если вы пропустите сложную цель

Приобретенные предметы

	item	quantity	Примечания
	This time base	50	50 × 1
	Previous base	120	120 × 1
	New skin	20	20 × 1
	Last time march skin	20	20 × 1
	This Time's Hero	20	2 × 10
	Previous Hero	20	2 × 10

遠征计划　　可以通过加入联合会提供探险计划奖励

No	項目	数量	
3	基地的重要性	1	在1号区被释放时确保遠征基地的安全
7	黑暗军队破坏者	1	占领军事基地和火药库 x 1
8	黑暗势力破坏者Ⅱ	1	占领一个军事要塞。
12	技术	1	占领科学设施
13	帝国的黎明之前	1	占领3城门
15	历史作家	10	占领永恒之堡（第一次
		15	

三**级的目**标　　需要单独购置

No	項目	数量	
4	建設者四	1	施工300分钟
5	建設者Ⅴ	1	施工1,000分钟
9	战争之神Ⅳ	1	敌人5,000个单位
10	战争之神Ⅴ	1	敌人10,000个单位
14	瓦尔哈拉Ⅳ	7	古代（雷神）2,500个
15	瓦尔哈拉五号	8	古代（雷神）5,000个
19	贡献人四	1	个人荣誉 150,000P
20	贡献人Ⅴ	1	个人荣誉300,000骑士
27	扫地机七	1	黑暗军团3,000个
28	扫地机八号	1	黑暗军团 4,000台
32	勘探者Ⅳ	1	特别资源区（83H）的5,000美元
33	勘探者Ⅴ	1	特别资源区20,000分钟(333H)
		25	

联合会目标　　在收购时必须是一个联合会的成员

No	項目	数量	
	永恒的国王	10	最终获得永恒之堡。(需要100,000个人积分)

定级赛

	項目	数量	发言
个人	第1~20名	20	20至20。
联合会	第1~3名	10	第一名：10名。 第二名：6名。 第三名：3名
	总数	80	13张牌。因为错过了一个困难的目标。

获得的物品

項目	数量	发言
这个基地	50	50 × 1
以前的基地	120	120 × 1
新的皮肤	20	20 × 1
以前的进步皮肤	20	20 × 1
这一次的英雄	20	2 × 10
前任英雄	20	2 × 10

遠征計劃　　可以通過加入聯合會提供探險計劃獎勵

No	項目	数量	
3	基地的重要性	1	在1號區被釋放時確保遠征基地的安全
7	黑暗軍隊破壞者	1	佔領軍事基地和火藥庫 x 1
8	黑暗勢力破壞者Ⅱ	1	佔領一個軍事要塞。
12	技術	1	佔用科學設施
13	帝國的黎明之前	1	佔領3城門
15	歷史作家	10	佔領永恒之堡（第一次
		15	

遠征的目標　　需要單獨購置

No	項目	数量	
4	建設者四	1	施工300分鐘
5	建設者Ⅴ	1	施工1,000分鐘
9	戰爭之神Ⅳ	1	敵人5,000個單位
10	戰爭之神Ⅴ	1	敵人10,000個單位
14	瓦爾哈拉Ⅳ	7	古代（雷神）2,500個
15	瓦爾哈拉五號	8	古代（雷神）5,000個
19	貢獻人四	1	個人榮譽 150,000P
20	貢獻人Ⅴ	1	個人榮譽300,000騎士
27	掃地機七	1	黑暗軍團3,000個
28	掃地機八號	1	黑暗軍團 4,000台
32	偵探者Ⅳ	1	特別資源區（83H）的5,000美元
33	偵探者Ⅴ	1	特別資源區20,000分鐘(333H)
		25	

聯合會目標　　在收購時必須是一个聯合會的成員

No	項目	数量	
	永恒的國王	10	最終獲得永恒之堡。(需要100,000個人積分)

定級賽

	項目	数量	發言
個人	第1~20名	20	20至20。
聯合會	第1~3名	10	第一名：10名。 第二名：6名。 第三名：3名
	總數	80	13張牌。因為錯過了一個困難的目標。

獲得的物品

項目	数量	發言
這個基地	50	50 × 1
以前的基地	120	120 × 1
新的皮膚	20	20 × 1
以前的進步皮膚	20	20 × 1
這一次的英雄	20	2 × 10
前任英雄	20	2 × 10